



## افزایش کارایی ماشین‌های موازی با استفاده از الگوریتم برنامه‌ریزی دینامیک

شراره مهاجری<sup>۱\*</sup>، مسعود پیردستان<sup>۲</sup>، امیر حسین آزاد نیا<sup>۳</sup>

۱- دانشجوی دکتری مهندسی صنایع، باشگاه پژوهشگران جوان و نخبگان، واحد نور، دانشگاه آزاد اسلامی نور، ایران

۲- دانشجوی دکتری مهندسی صنایع، واحد نور، دانشگاه آزاد اسلامی نور، ایران

۳- مدرس و عضو هیات علمی، دانشگاه آزاد اسلامی آیت الله آملی، ایران

\*mohajerisharareh@gmail.com

ارسال: دی ماه ۹۶ پذیرش: بهمن ماه ۹۶

### خلاصه

هدف این تحقیق برنامه‌ریزی و در نتیجه پیشینه کردن مقدار کار انجام شده قبل از پیش آمدن وقفه می‌باشد. در این تحقیق یک مسئله برنامه‌ریزی  $n$  شغل غیر وابسته در  $m$  ماشین در نظر گرفته می‌شود. که تحت وقفه‌های غیرقابل پوشش می‌باشد. به طور کلی، شانس موفقیت در کار به همان اندازه وابسته به شکست در فرایند است که به ویژگی‌های کار وابسته می‌باشد. عموماً هر چه کار کوتاه‌تر باشد، احتمال موفقیت بیشتر خواهد بود. اگر درحین کار یک ماشین، خطایی رخ دهد، کار انجام شده نمی‌تواند به اندازه مقدار کار برنامه‌ریزی شده در ماشین باشد و در نتیجه منجر به عدم دستیابی به خروجی مورد انتظار می‌شود. تحقیق پیش رو که با برنامه‌ریزی کارهای غیرقابل پیشگیری در ماشین‌های موازی در معرض وقفه‌های غیرقابل برگشت انجام می‌شود، شامل تخصیص مشاغل به ماشین آلات و تعیین توالی آن‌ها برای پیشینه کردن مقدار کار کامل شده‌ای که به وسیله آن سیستم حاصل شده‌است، می‌باشد. در این تحقیق به بررسی مسئله در حالتی که توزیع خرابی به صورت نمایی است، پرداخته می‌شود و مسئله حالت خاصی از مسائل چندجمله‌ای که قابل حل هستند، می‌باشد. هدف از این امر برنامه‌ریزی کارها در بین ماشین‌ها می‌باشد، به گونه‌ای که میزان کار تکمیل شده مورد انتظار پیشینه شود و یک الگوریتم برنامه‌ریزی دینامیک بهینه پیشنهاد داده شد. آزمایشات محاسباتی که از هردو نقطه نظر کیفیت و زمان محاسبات نشان دهنده عملکرد مناسب این الگوریتم در شرایط تصادفی می‌باشد.

کلمات کلیدی: الگوریتم، برنامه‌ریزی دینامیک، ماشین‌های موازی.

### ۱. مقدمه

در این مقاله مسئله برنامه‌ریزی  $n$  شغل در  $m$  ماشین را در نظر می‌گیریم که شامل وقفه‌های غیرقابل پوشش می‌باشد. معمولاً هر چه کار کوتاه‌تر باشد، احتمال موفقیت بیشتر است. برای فرایند شکست در این تحقیق، موردی در نظر گرفته شده است که در آن توزیع بین شکست‌ها از نوع نمایی می‌باشد. این امر مبین آن خواهد بود که احتمال موفقیت یک کار به زمان شروع آن بستگی ندارد، بلکه به طول مدت آن وابسته می‌باشد. تحقیقی که با مضمون برنامه‌ریزی کارهای غیرقابل پیشگیری در ماشین‌های موازی در معرض وقفه‌های غیرقابل بازایی انجام می‌شود، شامل تخصیص مشاغل به ماشین آلات و تعیین توالی آن‌ها برای پیشینه کردن مقدار کار کامل شده‌ای که به وسیله آن سیستم حاصل شده‌است.

در این تحقیق نتایجی بیان می‌شود که بر روی پیچیدگی EUIISP متمرکز شده و روش‌های حل پایداری دارند. در ابتدا در صورت توزیع یکسان شکست برای ماشین‌ها مسئله می‌تواند به عنوان شکل خاصی فرمول بندی شود که تحت عنوان مسئله زمان بندی کاری غیر قابل اتکا (UJP) شناخته می‌شود [۱].

سپس نشان داده می‌شود که حتی در  $(m=2)$  ماشین مشابه، EUIISP یک مسئله NP-Hard می‌باشد و یک کلاس خاص از مواردی که در آن قابلیت حل موثر EUIISP دارد را طبقه بندی می‌کنیم. بنابراین ما دو دیدگاه حل را در نظر گرفته، که در آن (i) یک الگوریتم حل دقیق بر پایه برنامه‌ریزی دینامیک و (ii) یک الگوریتم برنامه‌ریزی لیستی هستند. الگوریتم دقیق دارای پیچیدگی شبه چندجمله‌ای می‌باشد، که این نکته نشان می‌دهد که EUIISP یک مسئله np-hard نمی‌باشد. بررسی‌های محاسباتی برای هر دو دیدگاه به کار برده شده و توسط حد بالا که می‌تواند به سرعت محاسبه شود، نشان داده خواهد شد.

## ۲. روش پژوهش

مسئله‌ای که در این تحقیق به آن اشاره شده، شامل تخصیص کار به  $m$  ماشین و تعیین توالی آن می‌باشد، به صورتی که مجموع کار انجام شده مورد انتظار بیشینه شود. در نظر بگیرد که  $J$  و  $M$  به ترتیب مجموعه‌های  $\{J_1, \dots, J_n\}$  و  $\{M_1, \dots, M_m\}$  هستند، که در آن  $|M| = m$  و  $|J| = n$  اندازه هر کدام از مجموعه‌ها می‌باشد. برای انجام کار  $J_j$ ، زمان پردازش  $p_j$  در هر ماشین لازم می‌باشد. فرض بر این است که مشاغل به ترتیب SPT شماره گذاری شده اند. ماشین‌ها تحت شکست‌های غیر قابل بازیابی قرار می‌گیرند و اگر یک ماشین در حین پردازش دچار مشکل شود، کار مرتبط به آن و همگی کارهای برنامه ریزی شده در آن ماشین از برنامه خارج خواهند شد. در این تحقیق موردی را در نظر گرفته‌ایم که در آن برای ماشین  $M_i$  زمان مابین شکست‌ها دارای توزیع نمایی با پارامتر  $\lambda_i$  می‌باشد، به عنوان مثال اگر  $M_i$  در زمان مشخصی فعال باشد، احتمال آنکه بعد از گذشت  $t$  واحد زمانی همچنان در حال انجام کار خود باشد توسط رابطه  $e^{-\lambda_i t}$  به دست خواهد آمد. در حقیقت با توجه به توزیع نمایی که فاقد حافظه می‌باشد، این احتمال به زمان گذشته از آخرین شکست بستگی نداشته و فقط به  $t$  بستگی دارد. از این رو اگر ماشین  $M_i$  در زمانی کار  $J_j$  آغاز به کار می‌کند آماده باشد، احتمال آنکه این ماشین در حین اجرای  $J_j$  دچار شکست نشود برابر خواهد بود با  $\pi_j = e^{-\lambda_i p_j}$ .

$\pi_j$  را احتمال موفقیت کار  $J_j$  می‌نامیم. اگر کار  $J_j$  با موفقیت به وسیله یک ماشین پردازش شود به مقدار کار  $p_j$  دست پیدا می‌کنیم. با توجه به  $\sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_m\}$  یک برنامه ریزی انجام می‌شود. برای مثال، تخصیص  $n$  کار به  $m$  ماشین همراه با توالی شغلی  $\sigma_i$  برای هر ماشین  $M_i$  ( $i = 1, \dots, m$ )، با داشتن زیر مجموعه‌ای از  $K$  کار که به ماشین  $M_i$  تخصیص داده شده است و داشتن پارامتر شکست  $\lambda_i$ ، توالی داده شده  $\sigma_i$  برای این کارها، کاری که در  $h$ امین محل قرار دارد را مشخص کرده و میزان کار انجام شده مورد انتظار  $1$  به وسیله ماشین  $M_i$ ، با عنوان  $EAW[\sigma_i]$  به وسیله رابطه زیر به دست خواهد آمد.

$$EAW_i[\sigma_i] = p_{\sigma_i(1)} e^{-\lambda_i p_{\sigma_i(1)}} + p_{\sigma_i(2)} e^{-\lambda_i (p_{\sigma_i(1)} + p_{\sigma_i(2)})} + \dots + p_{\sigma_i(K)} e^{-\lambda_i (p_{\sigma_i(1)} + p_{\sigma_i(2)} + \dots + p_{\sigma_i(K)})} = \sum_{h=1}^K p_{\sigma_i(h)} e^{-\lambda_i \sum_{j=1}^h p_{\sigma_i(j)}}. \quad (1)$$

در جایی که همگی ماشین‌ها پروسه شکست یکسانی را خواهند داشت، مسئله را به عنوان EUIISP\*(m) بیان می‌شود. اگر  $m = 1$  باشد، از EUIISP(1) یا EUIISP\*(1) استفاده می‌شود.

### ۲-۱- رابطه با مسئله برنامه‌ریزی کار غیر قابل اطمینان

EUIISP\*(m) شکل خاصی از مسئله برنامه‌ریزی کار غیر قابل اطمینان (UJP) می‌باشد. در  $(UJP(m))$ ،  $n$  شغل وجود دارد که باید به  $m$  ماشین تخصیص و توالی آن مشخص گردد. هیچ زمان پردازشی مشخص نشده است، اما برای کار  $J_j$  یک احتمال

موفقیت مشخص  $\pi_j$  و یک در آمد  $\Gamma_j$  وجود دارد. همانند  $EUSP^*(m)$ ، اگر یک کار شکست بخورد، ماشینی که کار به آن تخصیص داده دیگر قادر به انجام آن نخواهد بود. وقتی که یک مجموعه از  $K$  کار با توجه به ترتیب  $\sigma_i$  برای ماشین  $M_i$  مرتب شده‌اند، در آمد  $Z_i(\sigma_i)$  برای  $M_i$  با استفاده از رابطه زیر بدست خواهد آمد [۲]:

$$Z_i(\sigma_i) = r_{\sigma_i(1)}\pi_{\sigma_i(1)} + r_{\sigma_i(2)}\pi_{\sigma_i(1)}\pi_{\sigma_i(2)} + \dots + r_{\sigma_i(K)}\pi_{\sigma_i(1)}\pi_{\sigma_i(2)} \dots$$

$$\pi_{\sigma_i(K)} = \sum_{h=1}^K r_{\sigma_i(h)} \left( \prod_{j=1}^h \pi_{\sigma_i(j)} \right). \quad (2)$$

$UJP(m)$  شامل تخصیص کارها به ماشین‌ها و تعیین توالی آن می‌شود که در نتیجه آن در آمد مورد انتظار بیشینه خواهد شد.  $EUSP^*(m)$  شکل خاصی از  $UJP(m)$  می‌باشد که در آن  $r_j = p_j$  و  $\pi_j = e^{-\lambda p_j}$  می‌باشند. زمانی که  $m$  برابر با یک باشد ( $m = 1$ )،  $UJP(1)$  می‌تواند با استفاده از مرتبه غیرافزایشی نسبت  $Z$  زیر به طور موثر حل گردد، که این رابطه به صورت زیر شده است [۳]:

$$Z_j = \frac{\pi_j r_j}{1 - \pi_j}. \quad (3)$$

با توجه به  $EUSP^*(1)$ ، نسبت  $Z_j$  به صورت زیر در خواهد آمد:

$$Z_j = \frac{p_j e^{-\lambda p_j}}{1 - e^{-\lambda p_j}} \quad (4)$$

برای هر  $\lambda > 0$  تابع

$$f(x) = \frac{x e^{-\lambda x}}{1 - e^{-\lambda x}} \quad (5)$$

به صورتی یکنواخت در بازه  $[0, +\infty)$  کاهش خواهد یافت. در نتیجه اگر دو کار  $J_j$  و  $J_k$  به گونه‌ای باشند که  $p_j < p_k$  باشد، پس  $Z_j > Z_k$  خواهد بود و تئوری زیر برقرار خواهد بود:

$$\pi_1 \geq \pi_2 \geq \dots \geq \pi_n. \quad (6)$$

مورد  $UJP$  شرایط پذیرش را دارد اگر:

$$\pi_1 r_1 \geq \pi_2 r_2 \geq \dots \geq \pi_n r_n. \quad (7)$$

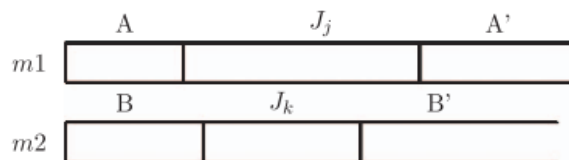
لازم به ذکر است که (۶) و (۷) هر دو از رابطه زیر پیروی می‌کنند.

$$Z_1 \geq Z_2 \geq \dots \geq Z_n. \quad (8)$$

در  $\sigma$  در ماشین  $M_{m_1}$  مجموعه‌ی  $A$  از کارها برنامه ریزی شده است، ابتدا کار  $J_j$  و بعد از آن مجموعه کار  $A'$  برنامه‌ریزی خواهند شد. در ماشین  $M_{m_2}$  مجموعه‌ای از کارهای  $B$  برنامه ریزی شده است که بعد از آن  $J_k$  و بعد از آن  $B'$  برنامه ریزی شده‌اند (شکل ۱). لازم به ذکر است که زمانی که  $J_j$  برنامه‌ریزی می‌شود  $M_{m_1}$  ماشینی خواهد بود که بیشترین میزان احتمال انباشته را خواهد داشت.

$$\Pi(A) > \Pi(B) \quad (9)$$

مجموع در آمد موردانتظار برای برنامه  $\sigma$  با استفاده از رابطه زیر به دست خواهد آمد:

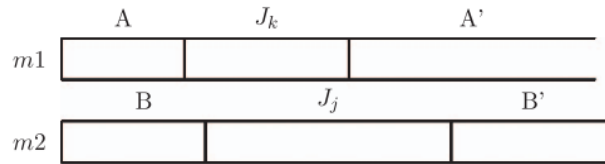


شکل ۱- برنامه  $\sigma$

$$z(\sigma) = z(A) + \Pi(A)r_j\pi_j + \Pi(A)\pi_j z(A') + z(B) + \Pi(B)r_k\pi_k + \Pi(B)\pi_k z(B') \quad (10)$$

حال فرض کنید که برنامه  $\sigma'$  که در آن کار  $J_k$  و  $J_j$  با یکدیگر جابه جا شده اند (شکل ۲). مجموع درآمد موردانتظار برنامه  $\sigma'$  با استفاده از رابطه زیر بدست می آید.

$$z(\sigma') = z(A) + \Pi(A)r_k\pi_k + \Pi(A)\pi_k z(A') + z(B) + \Pi(B)r_j\pi_j + \Pi(B)\pi_j z(B') \quad (11)$$



شکل ۲- برنامه  $\sigma'$

از ۱۰ و ۱۱ برمی آید که برنامه  $\sigma'$  نسبت به برنامه  $\sigma$  از برتری برخوردار است، برای مثال رابطه در صورتی برقرار خواهد بود که اگر و تنها اگر

$$\Pi(A)(r_k\pi_k - r_j\pi_j + \pi_k z(A') - \pi_j z(A')) + \Pi(B)(r_j\pi_j - r_k\pi_k + \pi_j z(B') - \pi_k z(B')) \geq 0. \quad (12)$$

$$(\Pi(A) - \Pi(B))(r_k\pi_k - r_j\pi_j) + (\Pi(A)z(A') - \Pi(B)z(B'))(\pi_k - \pi_j) < 0 \quad (13)$$

از رابطه ۹ می دانیم که  $\Pi(A) \geq \Pi(B)$  در حالی که شرایط پذیرش  $\pi_k \geq \pi_j$  و  $r_k\pi_k \geq r_j\pi_j$  می باشد. پس رابطه (۱۳) بیان کننده رابطه زیر خواهد بود:

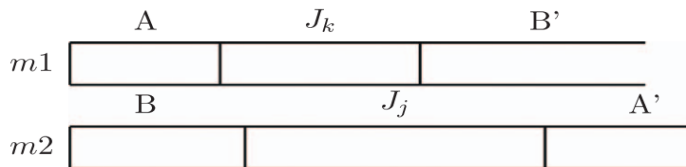
$$\Pi(A)z(A') - \Pi(B)z(B') < 0$$

و چون  $\Pi(A) \geq \Pi(B)$ ، می توان گفت

$$z(A') < z(B'). \quad (14)$$

برنامه جدید  $\sigma''$  را در نظر بگیرید که از  $\sigma$  با جابه جایی  $J_j$  در  $M_{m_1}$  با  $J_k$  در  $M_{m_2}$  بدست می آید (شکل ۳). درآمد مورد انتظار از برنامه  $\sigma''$  با استفاده از رابطه زیر بدست می آید

$$z(\sigma'') = z(A) + \Pi(A)r_k\pi_k + \Pi(A)\pi_k z(B') + z(B) + \Pi(B)r_j\pi_j + \Pi(B)\pi_j z(A'). \quad (15)$$



شکل ۳- برنامه ریزی  $\sigma''$

از روابط ۱۰ و ۱۵ می‌توان نتیجه‌گیری کرد که  $\sigma''$  از  $\sigma$  بهتر است، برای مثال رابطه  $z(\sigma'') - z(\sigma) \geq 0$  برقرار خواهد بود اگر رابطه زیر برقرار باشد:

$$\Pi(A)(r_j \pi_j - r_k \pi_k) + \Pi(A)(\pi_j z(B') - \pi_k z(A')) + \Pi(B)(r_k \pi_k - r_j \pi_j) + \Pi(B)(\pi_k z(A') - \pi_j z(B')) \geq 0,$$

و

$$(\Pi(A) - \Pi(B))(r_k \pi_k - r_j \pi_j) + (\Pi(A) - \Pi(B))(\pi_k z(B') - \pi_j z(A')) \geq 0 \quad (16)$$

با تقسیم رابطه ۱۶ بر  $\Pi(A) - \Pi(B) > 0$ ، دانستن این امر که  $r_k \pi_k \geq r_j \pi_j$  و  $\pi_k \geq \pi_j$  برقرار هستند، از رابطه ۱۴ ( $z(B') > z(A')$ ) خواهیم داشت که  $z(\sigma'') - z(\sigma) \geq 0$ . از این رو با داشتن  $\sigma$ ، همواره می‌توان  $\tilde{\sigma}$  را به دست آورد به گونه‌ای بدتر از  $\sigma$  نبوده و آن کار  $J_k$  با کار  $J_j$  جابه‌جا می‌شود. اگر ۱۲ رابطه برقرار باشد،  $\tilde{\sigma}$  برابر خواهد بود با  $\sigma' = \tilde{\sigma}$ ، در غیر این صورت  $\tilde{\sigma}$  برابر خواهد بود با  $\sigma'' = \tilde{\sigma}$ . در نتیجه، LSA به طور صحیح نسبت به حل مسئله عمل می‌کند. در رابطه با فاز برنامه‌ریزی این امر با استفاده از فاز مرتب سازی حل می‌شود.

## ۱-۲ پیچیدگی $EUISP^*(m)$ برای $m \geq 2$

در این بخش به بررسی پیچیدگی  $EUISP^*(m)$  می‌پردازیم. به یاد داشته باشید که برای  $EUISP^*(m)$  تنها در صورتی قابل قبول است که اگر و تنها اگر رابطه زیر برقرار باشد.

$$p_1 e^{-\lambda p_1} \geq p_2 e^{-\lambda p_2} \geq \dots \geq p_n e^{-\lambda p_n}. \quad (17)$$

و

$$j < k \Leftrightarrow p_j \leq p_k \Leftrightarrow p_j e^{-\lambda p_j} \geq p_k e^{-\lambda p_k}$$

$N$  کار وجود دارد که طول آن‌ها به صورت  $p_j = a_j$  می‌باشد. سری مک لورن تابع  $e^{-\lambda x}$  به صورت زیر می‌باشد:

$$e^{-\lambda x} = 1 - \lambda x + \frac{1}{2} \lambda^2 x^2 - \dots \quad (18)$$

به دلیل اینکه  $\lambda$  بسیار کوچک می‌باشد، ما توانیم تابع نمایی سری مک لورن را تقریباً برابر دو عبارت آن بدانیم یعنی  $e^{-\lambda x} \simeq 1 - \lambda x$ . این امر کمک می‌کند تا بتوانیم میزان کار تقریبی مورد انتظار  $EAW_i^{approx}[\sigma_i]$  را در ماشین  $M_i$  به

صورت تقریبی به دست بیاوریم،  $i = 1, 2$

$$EAW_i^{approx}[\sigma_i] = \sum_{h=1}^K p_{\sigma_i(h)} (1 - \lambda \sum_{j=1}^h p_{\sigma_i(j)}). \quad (19)$$

و

$$EAW^{approx}[\sigma] = EAW_1^{approx}[\sigma_1] + EAW_2^{approx}[\sigma_2] \quad (20)$$

بخش (i). برنامه  $\sigma = \{\sigma_1, \sigma_2\}$  را در نظر می‌گیرد، که در آن کارهای  $n_1$  و  $n_2$  در ماشین‌های  $M_1$  و  $M_2$  برنامه ریزی شده‌اند.

از رابطه (۱۹) می‌دانیم که در  $i=1, 2$ ، رابطه زیر برای ماشین  $M_i$  برقرار خواهد بود.

باتوجه به رابطه ۱۸، از آن جهت که ما تنها موردی را نگاه می‌کنیم که در آن  $\lambda x < 1$  می‌باشد، مجموع عباراتی که حذف میشوند مقداری مثبت

(۲۱)

$$EAW_i^{approx}[\sigma_i] = \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)} (1 - \lambda (\sum_{j=1}^k P_{\sigma_i(j)}))$$

(۲۲)

$$\begin{aligned} &= \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)} - \lambda \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)}^2 - \lambda \sum_{k,j:k < j} P_{\sigma_i(k)} P_{\sigma_i(j)} = \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)} - \lambda \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)}^2 \\ &- \lambda \frac{(\sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)})^2 - \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)}^2}{2} = \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)} - \frac{1}{2} \lambda \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)}^2 \\ &- \frac{1}{2} (\sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)})^2 \end{aligned}$$

$$EAW_i[\sigma_i] > EAW_i^{approx}[\sigma_i]. \quad (۲۳)$$

از رابطه ۲۲ داریم که مجموع کارمورد انتظار تقریبی با استفاده از رابطه زیر به دست می آید:

$$EAW^{approx}[\sigma] = EAW_1^{approx}[\sigma_1] + EAW_2^{approx}[\sigma_2] = \sum_{k=1}^n P_{\sigma_1(k)} \quad (۲۴)$$

$$\begin{aligned} &- \frac{1}{2} \lambda \sum_{k=1}^{m_1} P_{\sigma_1(k)}^2 - \frac{1}{2} \lambda \left( \sum_{k=1}^{m_1} P_{\sigma_1(k)} \right)^2 + \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)} \\ &- \frac{1}{2} \lambda \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)}^2 - \frac{1}{2} \lambda \left( \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)} \right)^2 = \sum_{k=1}^n P_k - \frac{1}{2} \lambda \sum_{k=1}^n P_k^2 \\ &- \frac{1}{2} \lambda \left( \sum_{k=1}^{m_1} P_{\sigma_1(k)} \right)^2 - \frac{1}{2} \lambda \left( \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)} \right)^2 \\ &= Q - \frac{1}{2} \lambda \left[ \left( \sum_{k=1}^{m_1} P_{\sigma_1(k)} \right)^2 + \left( \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)} \right)^2 \right]. \quad C \end{aligned}$$

با توجه به اینکه  $Q = \sum_{k=1}^n P_k - \frac{1}{2} \lambda \sum_{k=1}^n P_k^2$  به بخش کارهای بین دو ماشین بستگی ندارد. از این رو در رابطه ۲۴ مقدار  $EAW^{approx}[\sigma]$  زمانی بیشینه خواهد بود که مقدار رابطه زیر کمینه باشد:

$$\left( \sum_{k=1}^{m_1} P_{\sigma_1(k)} \right)^2 + \left( \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)} \right)^2 \quad (۲۵)$$

زمانی که هر دو جمع برابر باشند یک حد پایین برای مقادیر اعمال می شود. برای مثال

$$\sum_{k=1}^{m_1} P_{\sigma_1(k)} = \sum_{k=1}^{n_2} P_{\sigma_2(k)} = W/2.$$

اگر یک برنامه  $\sigma^*$  وجود داشته باشد، در نتیجه مقدار  $EAW^{approx}[\sigma^*]$  برابر خواهد بود با  $Q + W^2/2$ .

از روابط پایه ای لاگرانژ می دانیم که برای هر  $x$  در عبارات باقیمانده سری رابطه مک لورن همواره  $\xi \in [0, x]$  وجود دارد که رابطه به صورت زیر در می آید:

$$e^{-\lambda x} = 1 - \lambda x + \frac{1}{2} \lambda^2 x^2 e^{-\lambda \xi} \quad (۲۶)$$

بر اساس روابط ۱ تا ۲۶ در هر برنامه  $\sigma_i$  می توان رابطه  $EAW_i[\sigma_i]$  را به صورت زیر تعریف کرد:

$$EAW_i[\sigma_i] = \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)} \left( 1 - \lambda \sum_{j=1}^k P_{\sigma_i(j)} + \frac{1}{2} \lambda^2 \left( \sum_{j=1}^k P_{\sigma_i(j)} \right)^2 e^{-\lambda \xi_k} \right)$$

در اینجا برای هر  $k$ ،  $0 \leq \xi_k \leq \sum_{j=1}^k P_{\sigma_i(j)}$  بوده و از رابطه ۲۱ داریم:

$$\begin{aligned}
 EAW_i[\sigma_i] &= EAW_i^{approx}[\sigma_i] + \frac{1}{2}\lambda^2 \sum_{k=1}^{n_i} P_{\sigma_i(k)} \left( \sum_{j=1}^k P_{\sigma_i(j)} \right)^2 e^{-\lambda \xi_k} \\
 &= EAW_i^{approx}[\sigma_i] + R_i.
 \end{aligned}
 \tag{27}$$

با قرار دادن مقدار  $2^{-H}$  به جای  $\lambda$  و مشاهده این امر که با جایگزین کردن صفر به جای  $\xi_k$  و همگی  $P_j$  ها با  $W$  برای  $R_i$  رابطه زیر برقرار است:

$$R_i < \frac{1}{2} 2^{-2H} W^3 n_i^2,
 \tag{28}$$

در نتیجه با افزودن  $EAW_1^{approx}[\sigma_1]$  و  $EAW_2^{approx}[\sigma_2]$  برای هر برنامه  $\sigma$  خواهیم داشت:

$$\begin{aligned}
 EAW[\sigma] &\leq EAW^{approx}[\sigma] + \frac{1}{2} 2^{-2H} W^3 (n_1^2 + n_2^2) < EAW^{approx}[\sigma] \\
 &+ \frac{1}{2} 2^{-2H} W^3 n^2.
 \end{aligned}
 \tag{29}$$

رابطه زیر را درون عبارت جای می دهیم:

$$H = 1 + \lceil \log_2(n^2 W^3) \rceil,
 \tag{30}$$

با استفاده از عبارات ۲۸ و ۳۰ این نتیجه گرفته می شود که

$$R_1 + R_2 < 2^{-(H+1)}$$

برای هر برنامه  $\sigma$  داریم:

$$EAW[\sigma] - EAW^{approx}[\sigma] < 2^{-(H+1)}.
 \tag{31}$$

از طرف دیگر چون همگی مقادیر  $p_j$  اعداد صحیح مثبت هستند، در صورتی که  $\sigma^*$  یک برنامه بخشی باشد، برای هر برنامه دیگر

$$\tilde{\sigma} \neq \sigma^*$$

مقادیر (۲۵) حداقل برابر است با

$$\left( \frac{W}{2} + 1 \right)^2 + \left( \frac{W}{2} - 1 \right)^2 = \frac{W^2}{2} + 2$$

از رابطه (۲۴) به یاد داریم که در آن مقدار  $\lambda$  را با  $2^{-H}$  جایگزین کردیم، در نتیجه:

$$EAW^{approx}[\sigma^*] - EAW^{approx}[\tilde{\sigma}] > 2^{-H}
 \tag{32}$$

از روابط (۳۱) و (۳۲) داریم:

$$\begin{aligned}
 EAW[\tilde{\sigma}] &< EAW^{approx}[\tilde{\sigma}] + 2^{-(H+1)} < EAW^{approx}[\sigma^*] - 2^{-H} + 2^{-(H+1)} \\
 &< EAW^{approx}[\sigma^*],
 \end{aligned}
 \tag{33}$$

و از رابطه ۲۳ خواهیم داشت:

$$EAW[\sigma^*] > EAW^{approx}[\sigma^*],
 \tag{34}$$

بنابراین برای هر برنامه  $\tilde{\sigma} \neq \sigma^*$  داریم:

$$EAW[\tilde{\sigma}] < EAW[\sigma^*],$$

اگر  $\sigma^*$  یک برنامه بخشی باشد، این امر بهینه ترین حالت برای  $EAW[\sigma]$  خواهد بود. در نتیجه جواب بهینه برای  $EUISP^*(2)$  برنامه بخشی می باشد.

این نتایج نشان می دهند که  $EUISP^*(m)$  ( و همچنین  $EUISP(m)$  ) رای  $m \geq 2$  از نوع  $np$  سخت هست. با استفاده از الگوریتم برنامه ریزی دینامیک نسبت به حل  $EUISP(m)$  اقدام میکنیم.

### ۲-۲ الگوریتم شبه جمله‌ای برای EUIISP(m)

در این بخش یک الگوریتم برنامه‌ریزی دینامیک برای EUIISP(m) تعیین شده که دارای پیچیدگی شبه جمله‌ای برای مقادیر ثابت  $m$  است.

مجموعه  $F(j, t_1, t_2, \dots, t_m)$  را حداکثر مجموع کار مورد انتظار در یک مورد از EUIISP(m) در نظر گرفته که محدود به  $j$  کار اول بوده و زمان تکمیل ماشین‌های  $M_1, M_2, \dots, M_m$  به ترتیب برابر است با  $t_1, t_2, \dots, t_m$ . در نتیجه فرمول زیر برقرار می‌باشد [4]:

$$F(j, t_1, t_2, \dots, t_m) = \max \left\{ \begin{array}{l} F(j-1, t_1 - p_j, t_2, \dots, t_m) + p_j e^{-\lambda_1 t_1} \\ F(j-1, t_1, t_2 - p_j, \dots, t_m) + p_j e^{-\lambda_2 t_2} \\ \dots \\ F(j-1, t_1, t_2, \dots, t_m - p_j) + p_j e^{-\lambda_m t_m} \end{array} \right\} \quad (35)$$

فرمول (۳۵) برای تخصیص کار  $j$  می‌باشد. به دلیل اینکه در هر ماشین کارها به صورت غیرافزایشی نسبت به  $Z$  مرتب شده‌اند. آخرین کار  $j$  را در آخرین محل در هر ماشین برنامه‌ریزی خواهد کرد. از این رو کار  $j$  هم به  $M_1$  با زمان شروع  $t_1 - p_j$  تخصیص میابد، یا به  $M_2$  با زمان شروع  $t_2 - p_j$  و غیره تخصیص خواهد یافت. فرمول (۳۵) باید به صورت زیر بازنویسی می‌شود:

$$F(j, t_1, t_2, \dots, t_m) = 0 \quad \text{if } j = 0$$

$$F(j, t_1, t_2, \dots, t_m) = -\infty \quad \text{if } \sum_{k=1}^j p_k > \sum_{i=1}^m t_i \quad (36)$$

$$F(j, t_1, t_2, \dots, t_i - p_j, \dots, t_m) = -\infty \quad \text{if } p_j > t_i, \quad \text{for } i = 1, \dots, m \quad (37)$$

$$F(j, 0, 0, \dots, t_i, \dots, 0) = e^{-\lambda_i t_i} \quad \text{if } \sum_{k=1}^j p_k \leq t_i, \quad \text{for } i = 1, \dots, m. \quad (38)$$

بنابراین بهترین حل برای EUIISP(m) با استفاده از رابطه زیر مشخص می‌شود.

$$\max \{ F(n, t_1, t_2, \dots, t_m) : 0 \leq t_i \leq \sum_{i=1}^m p_j, i = 1, \dots, m \}. \quad (39)$$

هر مقدار  $F(j, t_1, t_2, \dots, t_m)$  می‌تواند در زمان  $O(m)$  و به وسیله رابطه ۳۵ محاسبه گردد.

### ۳-۲ حد بالایی برای EUIISP(m)

در این بخش یک حد ترکیبی برای EUIISP(m) ارائه شده است. این حد برای ارزیابی عملکرد الگوریتم ابتکاری LSA به کار برده می‌شود.

یک کار را در نظر بگیرید، که طول آن  $p$  بوده و بر روی یک ماشین با نرخ شکست  $\lambda$  انجام می‌شود. مقدار کار مورد انتظار برابر خواهد بود با:

$$pe^{-\lambda p}. \quad (40)$$

حال فرض کنید که ما کار را به دو دسته با طول‌های  $p_1$  و  $p_2$  تقسیم می‌کنیم که در آن‌ها  $p_1 < p_2, p_1 + p_2 = p$  می‌باشد. مقدار کار مورد انتظار انجام شده به صورت زیر خواهد بود.

$$p_1 e^{-\lambda p_1} + p_2 e^{-\lambda p} \quad (41)$$



که به وضوح بزرگتر از رابطه ۴۱ می باشد. برای میزان کارانجا شده مدنظر خواهیم داشت:

$$\int_0^P e^{-\lambda x} dx = \frac{1 - e^{-\lambda P}}{\lambda}. \quad (43)$$

با داشتن یک مورد از  $EUISP(m)$ ، جواب بهینه برای مسئله  $EUISP_R(m)$  مقدار زیر را خواهد داشت:

$$UB = \sum_{i=1}^m \frac{1 - e^{-\lambda_i a_i^*}}{\lambda_i}, \quad (44)$$

که

$$a_1^* = \frac{P}{\lambda_1 \sum_{i=1}^m \left(\frac{1}{\lambda_i}\right)} \quad (45)$$

و

$$a_i^* = \frac{\lambda_1}{\lambda_i} a_1^* \quad \forall i = 2, \dots, m. \quad (46)$$

در  $EUISP_R(m)$  همگی کارها اندازه یکسانی دارند، زیرا که مسئله  $EUISP_R(m)$  از تقسیم کارهای  $EUISP(m)$  به بینهایت میکروکار به دست می آید. با تخصیص یک مقدار مشخص کار با مجموع زمان پردازش  $a_i$  به ماشین  $M_i$ ، راه حل زیر برای  $EUISP_R(m)$  به دست می آید:

$$UB = \sum_{i=1}^m \frac{1 - e^{-\lambda_i a_i}}{\lambda_i} \quad (47)$$

در حالی که این رابطه وضعیت زیر را برقرار می کند:

$$\sum_{i=1}^m a_i = P. \quad (48)$$

از این رو با یافتن مقدار  $a_i$  که رابطه ۴۷ را نسبت به رابطه ۴۸ بیشینه می کند می توان  $EUISP_R(m)$  را حل کرد. تابع لاگرانژ بدین صورت بیان خواهد شد:

$$L = \sum_{i=1}^m \frac{1 - e^{-\lambda_i a_i}}{\lambda_i} - \mu \left( \sum_{i=1}^m a_i - P \right) \quad (49)$$

و در نتیجه ما برای مقادیر بهینه  $a_i^*, i = 1, \dots, m$  خواهیم داشت:

$$\frac{\partial L}{\partial a_i} = e^{-\lambda_i a_i^*} - \mu = 0 \quad (50)$$

زمانی این رابطه برقرار می باشد که برای همه  $i = 1, \dots, m$  رابطه زیر برقرار باشد:

$$e^{-\lambda_i a_i^*} = \mu \quad (51)$$

در نتیجه با استفاده از رابطه ۴۸ داریم:

$$a_1^* = \frac{P}{\lambda_1 \sum_{i=1}^m \left(\frac{1}{\lambda_i}\right)} \quad (52)$$

و از رابطه (۵۱) برای  $i = 2, \dots, m$  خواهیم داشت:

$$a_i^* = \frac{\lambda_1}{\lambda_i} a_1^*, \quad (53)$$

## ۳. نتایج محاسباتی

برای بررسی عملکرد الگوریتم ابتکاری LSA یک مجموعه از موارد اتفاقی و آزمایشات برای هر دو دسته مسائل EUISP که در آن‌ها ماشین‌ها مقادیر متفاوتی از  $\lambda_i$  دارند و مسائل \*EUISP که در آن برای همه  $i=1, \dots, m$ ،  $\lambda_i = \lambda$  می‌باشد، صورت گرفت. به طور کلی دو گروه از موارد در نظر گرفته شد. در حالی که در موارد بزرگ LSA با حدبالایی بیان شده است در موارد کوچک، LSA با جواب بهینه بدست آمده از الگوریتم حل بهینه دقیق مقایسه شده است.

جدول ۱- پارامترهای آزمایشی برای موارد بزرگ

$m \in$	{2, 5, 10, 15}	
$n \in$	{25, 50, 100, 200}	
$p_j \sim$	{ $U[1 - 20]$ , $U[1 - 50]$ , $U[1 - 100]$ }	
Identical machines	$\lambda = 0.001$ and $\lambda = 0.0001$	
Non-identical machines	Low-value	High-value
Low-difference	$\lambda_i \in [0.0004, 0.0006]$	$\lambda_i \in [0.002, 0.003]$
High-difference	$\lambda_i \in [0.0001, 0.001]$	$\lambda_i \in [0.0005, 0.005]$

Identical machines ماشین‌های مشابه

Non-identical machines ماشین‌های غیر مشابه

Low-difference تفاوت کم

High difference تفاوت زیاد

موارد کوچک با قرار دادن  $m=2$  و تغییر تعداد  $n$  کارها و مقادیر  $\lambda_i$  ( $i=1, 2$ ) در نظر گرفتیم که  $n$  برابر است با ۲۵، ۵۰ و ۷۵. در حالی که زمان پردازش از یک توزیع نرمال برخوردار هست، برای مثال  $p_j \sim U[1 - 20]$ ,  $U[1 - 50]$ ,  $U[1 - 100]$ . در مواردی که ماشین‌ها یکسان باشد (\*EUISP)، ما مقدار  $1/\lambda$  را به عنوان مثال برابر با ۱۶۸ ساعت گرفته که منجر به یک زمان شکست متوسط یک هفته می‌شود برای موارد کلی EUISP، دو سناریو را در نظر می‌گیریم، در یکی از این سناریوها  $\lambda_1$  و  $\lambda_2$  به ترتیب برای با ۰.۰۰۶ و ۰.۰۰۵ هستند که نشانگر اختلاف پایین است و در سناریوی دیگر  $\lambda_1$  و  $\lambda_2$  هر دو برابر ۰.۰۰۶ و ۰.۰۰۳ هستند. در موارد کوچک با در نظر گرفتن سه مقدار کوچک  $n$ ، سه پهنای متفاوت توزیع یکپارچه و سه سناریو برای  $\lambda_i$ ، ۲۷ مشخصه آزمایشی می‌دهد. برای هر کدام از این ۲۷ مشخصه، ۲۰ مورد به صورت اتفاقی تولید شده است.

موارد بزرگ با استفاده از تغییر  $m$ ،  $n$  تولید شده است، پهنای توزیع زمان‌های پردازش و مقادیر  $\lambda_i$  ( $i=1, \dots, m$ )، در جدول ۱ ارائه شده است. به طور کلی، سناریوهای ماشین برای مقادیر کم و زیاد  $\lambda_i$  و تفاوت کم و زیاد بین آن‌ها در نظر گرفتیم که شامل دو سناریوی ماشین، ۴ سناریو ماشین غیرهمسان می‌شود. در سناریوهای ماشین غیرهمسان،  $\lambda_i$  با فواصل مشخص در فواصل برابری که در جدول ۱ تعیین شده‌اند. برای مواردی که در سناریو مقادیر کم، اختلاف بالا که  $m$  آن‌ها برابر ۱۰ بوده و  $\lambda_i \in [0.0001, 0.001]$  هست، ماشین دارای مقادیر  $\lambda_i$  برابر با ۰.۰۰۰۱، ۰.۰۰۰۲، ...، ۰.۰۰۱ می‌باشد. با در نظر گرفتن چهار مقدار  $n$ ، ۴ مقدار برای  $m$ ، ۳ توزیع یکسان و ۶ ماشین ۲۸۸ مشخصه آزمایشی بدست می‌آید. برای هر کدام از این مشخصه‌ها ۲۰ مورد تصادفی در نظر گرفته شد، که مجموع آن‌ها برابر ۵۷۶۰ مورد می‌شود.

LSA و الگوریتم برنامه‌ریزی دینامیک در برنامه C کدنویسی شده و در تمام موارد زمان محاسباتی لازم برای LSA قابل صرف نظر می‌باشد زمان مورد نیاز الگوریتم برنامه‌ریزی دینامیک در موارد کوچک از چندثانیه تا ۳۰ دقیقه (سناریوهای اختلاف بالا،  $n=75$  و  $\Omega \in [1, 100]$ ) تغییر می‌کند. برای موارد کوچک، میانگین درصد شکاف بین جواب بهینه  $Z^*$  که به وسیله الگوریتم

برنامه‌ریزی دینامیک به دست آمده و جواب  $Z_{LSA}$  که به وسیله  $LSA$  بدست آمده است. هرچه تفاوت بین مقادیر  $\lambda$  بیشتر باشد، شکاف بیشتر خواهد بود اما در اغلب موارد این شکاف کمتر از ۰.۵٪ می‌باشد. همچنین مواردی که کارهای آن بیشتر است شکاف کمتری را دارند. این امر توسط این اصل توضیح می‌دهد که کیفیت یک برنامه‌ریزی به شدت به کارهایی که در ابتدا برای هر ماشین برنامه‌ریزی شده وابسته هستند و با رشد  $n$  الگوریتم  $LSA$  شانس بیشتری برای انتخاب یک زیرمجموعه از کارها در هر ماشین دارد.

برای هر ماشین با توزیع یکنواخت با پهنای  $n$ ، شکاف میانگین درصد شکاف بین ۲۰ مورد هست که در بین حد بالا ( $UB$ ) ارائه شده به وسیله رابطه ۴۴ و مقدار حل و مقدار حل  $Z_{LSA}$  بدست آمده از  $LSA$  و  $g_{min}$  و  $g_{max}$  ترتیب کمترین و بیشترین درصد شکاف می‌باشد. هرچه مقدار  $\lambda$  کوچکتر باشد شکاف نیز کوچکتر خواهد بود. سخت ترین موارد آنهایی هستند که دارای بیشترین پهنای در توزیع یکپارچه و کمترین نسبت  $n/m$  می‌باشد. در  $EUIP^*$ ، برای مقدار  $\lambda = 0.0001$  بیشترین مقدار میانگین شکاف ۰.۳۹٪ می‌باشد، که برای  $n=25$ ،  $m=15$  و  $U[1, 100]$  برقرار می‌باشد در حالی که زمانی که شکست کارها احتمال آن ۱۰ برابر هست این امر به ۳۸٪ می‌رسد. با افزایش  $\lambda$ ،  $Z_{LSA}$  به صورت نمایی کاهش میابد. نتایج بدست آمده در این تحقیق نشان می‌دهد که سخت ترین سناریوها آنهایی هستند که مقدار  $\lambda$  آن بیشتر است. اندازه  $\lambda$  اصلی ترین فاکتور است که شکاف را تحت تاثیر قرار می‌دهد. میانگین شکاف در همگی موارد برای هر  $\lambda$  تعریف شده برای سناریو گزارش داده شده است. و میانگین فاصله آن در حدود ۰.۲٪ متغیر بوده، در جایی که ماشین‌ها مشابه هستند و  $\lambda = 0.0001$  می‌باشد، تا حدود ۳.۸٪ که برای سناریوهایی با اختلاف کم که  $\lambda$  آن در بازه  $[0.002, 0.003]$  قرار دارد. در ادامه سخت ترین سناریو قرار دارد که میانگین شکاف آن برابر ۸.۸٪ درصد و بزرگترین شکاف آن برابر ۹.۵٪ درصد است. از بین سناریوها، به طور میانگین بیشترین مقدار  $\lambda$  آنهایی هستند که در بازه  $[0.002, 0.003]$  قرار می‌گیرند.

برای سناریوهایی با مقادیر کم اینگونه تأثیرات خیلی بزرگ نیستند. در سناریوهایی با مقدار کم بیشترین تأثیر در سناریوهایی با اختلاف کم مشاهده می‌شود که برای  $m = 15$  و  $n = 25$  رخ خواهد داد. در این صورت فاصله شکاف ۰.۳۹٪ برای  $U(1, 20)$  شروع شده و تا ۱.۸۸٪ برای  $U(1, 100)$  ادامه خواهد یافت. البته در سناریوهای اختلاف کم و زیاد زمانی از وضوح بیشتری برخوردار است که شکاف برای زمان پردازش کوچک ۱.۹۲٪ می‌باشد و تا ۸.۸۴٪ برای زمان‌های پردازش بالا ادامه خواهد یافت.

برای اکثر مشخصه‌های آزمایشی، شکافی که برای  $LSA$  تولید شده کمتر از ۰.۲٪ بوده، که ارزیابی عملکرد مناسب الگوریتم را نشان می‌دهد. به طور کلی  $LSA$  در برابر تعداد کارها مقاوم بوده اما عملکرد آن با افزایش تعداد ماشین‌ها، بیشترین رنج زمان پردازش و مقدار  $\lambda$  متغیر خواهد بود.

#### ۴. بحث و نتیجه گیری

در این تحقیق نتایجی بیان شد که بر روی پیچیدگی  $EUIP$  متمرکز شده و روش‌های حل پایدار داشتند و نشان داده شد که در  $(m=2)$  ماشین مشابه،  $EUIP$  یک مسئله NP-Hard می‌باشد و یک کلاس خاص از مواردی که در آن قابلیت حل موثر  $EUIP$  دارد طبقه بندی شدند. هدف از این امر برنامه‌ریزی کارها در بین ماشین‌ها می‌باشد، به صورتی که میزان کار تکمیل شده مورد انتظار بیشینه گشته و یک الگوریتم برنامه‌ریزی دینامیک بهینه پیشنهاد داده شد. دو دیدگاه حل در نظر گرفته شده که در آن (i) یک الگوریتم حل دقیق بر پایه برنامه‌ریزی دینامیک و (ii) یک الگوریتم برنامه‌ریزی لیستی است. الگوریتم دقیق دارای پیچیدگی شبه چندجمله‌ای می‌باشد، که این نکته نشان می‌دهد که  $EUIP$  یک مسئله np-hard نمی‌باشد. بررسی‌های محاسباتی برای هر دو دیدگاه به کار برده شده و توسط حد بالا که می‌تواند به سرعت محاسبه شود، نشان داده شد. آزمایشات

محاسباتی که از هر دو نقطه نظر کیفیت و زمان محاسبات نشان دهنده عملکرد مناسب الگوریتم برنامه ریزی لیستی در شرایط تصادفی بود. تحقیقات بیشتر در این زمینه می تواند گسترش ابعاد مساله باشد به عنوان مثال چندین دسته با یکدیگر متصل شده اند تا با یکدیگر در مواقعی که یکی بیش از حد بار دارد و یا دیگر بار کاری خیلی کمی دارد، به طور داخلی همکاری داشته باشد. مقدار مشخصی از کار در اینگونه از ساختار در حال پیشرفت خواهد بود [5]. اما دیدگاه مدل سازی حال حاضر شکست ماشین ها را رد می کند. با یکپارچه سازی مدل های برنامه ریزی چند عامله با مدل های EUIISP به نظر می رسد که یکی از مسائل چالش برانگیز در آینده باشد. پیشنهاد دیگر، بررسی مواردی است در آن احتمال موفقیت به زمان شروع وابسته است. برای مثال اگر یک دستگاه خنک کننده روغن برای مدت زمان زیادی کار می کند، دمای آن افزایش پیدا میکند و از این رو احتمال شکست در حین انجام کار افزایش میابد...

## ۵. مراجع

1. Agnetis A, Detti P, Sodhi MS, Pranzo M. Sequencing unreliable jobs on parallel machines. J Sched 2009;12(1):45–54.
2. Agnetis A, Detti P, Pranzo M. The list scheduling algorithm for scheduling unreliable jobs on two parallel machines. Discret Appl Math 2014;165:2–11.
3. Mitten LG. An analytic solution to the least cost testing sequence problem. J Ind Eng 1960;11:17.
4. Benoit A, Robert Y, Rosenberg A, Vivien F. Static strategies for worksharing with unrecoverable interruptions Syst 2013;53:386–423.. Theory Comput
5. Cohen J, Cordeiro D, Trystram D, Wagner F. Coordination mechanisms for selfish multi-organization scheduling. In: Proceedings of the 18th annual IEEE conference on high performance computing (HiPC), IEEE Press; 2011, p. 1–9.